

TORNEO POR EQUIPOS – BAFG – FAFG **“COPA DURACRIL”**

El torneo por equipos “Copa Duracril” está regido por el presente estatuto.

EQUIPOS

El número máximo de equipos para disputar el torneo por equipos “Copa Duracril” será de 8 equipos.

La cantidad máxima de jugadores por equipo será de 12 integrantes y tendrán que contar con al menos un (1) veterano y una (1) dama.

Ningún jugador puede integrar más de un equipo. Tampoco podrá, por ninguna circunstancia, cambiar de equipo una vez presentada la lista de buena fe ni comenzado el torneo.

COSTO DE LA INSCRIPCIÓN

El costo del torneo por equipo será de \$ 100.000 (cien mil pesos argentinos) pagaderos de la siguiente forma:

- 50% hasta el 12/04/24 (en concepto de seña)
- 50% hasta el 18/04/24

Los equipos tendrán que cancelar el monto de la inscripción para poder comenzar el torneo.

En caso de que un equipo haya abonado la seña y luego decida no participar, la misma no será reintegrada.

En cada jornada, los integrantes del equipo tendrán que abonar el fee de cancha, el cuál será:

Jugadores Socios FAFG: \$ 2000

Jugadores No Socios FAFG: \$ 3000

Jugadores Socios FAFG que jueguen también la fecha del Circuito BAFG: \$ 7000

Jugadores No Socios FAFG que jueguen también la fecha del Circuito BAFG: \$ 9.000

Debido a las condiciones económicas imperantes en nuestro país, la Organización podrá con el aviso correspondiente, modificar los valores del fee por fecha.

FORMAS DE PAGO:

- Efectivo
- Transferencia, ALIAS: buenosaires.footgolf

Se enviará el comprobante de transferencia a alguno de los teléfonos mencionados a continuación.

INSCRIPCIÓN

Fecha límite para la inscripción: **12/04/2024**

La lista de buena fe deberá ser enviada por el capitán de cada uno de los equipos con la siguiente información:

- Nombre del equipo.
- Apellido, nombre, DNI y teléfono del capitán del equipo.
- Apellido, nombre y DNI de cada integrante del equipo.
- Forma de pago

Vía de comunicación:

- WhatsApp:

Matías 221 5434930

Nahuel 11 5479 8827

En día de juego:

Se anunciarán los horarios de acreditación y de salida. Cada equipo deberá respetar el horario estipulado.

Los equipos pueden presentar los 12 jugadores y alineaciones diferentes en cada fecha, pero con integrantes de su lista de buena fe.

FORMATO DEL TORNEO

La Comisión Organizadora podrá con el aviso correspondiente:

- Modificar el número de equipos participantes.
- Modificar el formato de juego en función de la cantidad de equipos inscriptos.
- Entregar una Wild Card a quien lo considere.

La **Copa Duracril** se desarrollará en **5 fechas**:

Fecha 1: 21/04

Fecha 2: 12/05

Fecha 3: 21/07

Fecha 4: 25/08

Fecha 5: 15/09

La Organización tiene la potestad de cambiar las fechas, con el aviso correspondiente, según las condiciones climáticas y/o disponibilidad de las canchas.

Con 8 equipos inscriptos, el formato será de dos zonas de 4 equipos cada una. Las mismas serán armadas por sorteo (el día 19/04/2024) y los encuentros serán todos contra todos, a partido único y a 18 hoyos por modalidad.

Las tres primeras fechas están destinadas a los enfrentamientos dentro de cada zona y las dos finales para determinar el campeón y las posiciones definitivas de todos los equipos.

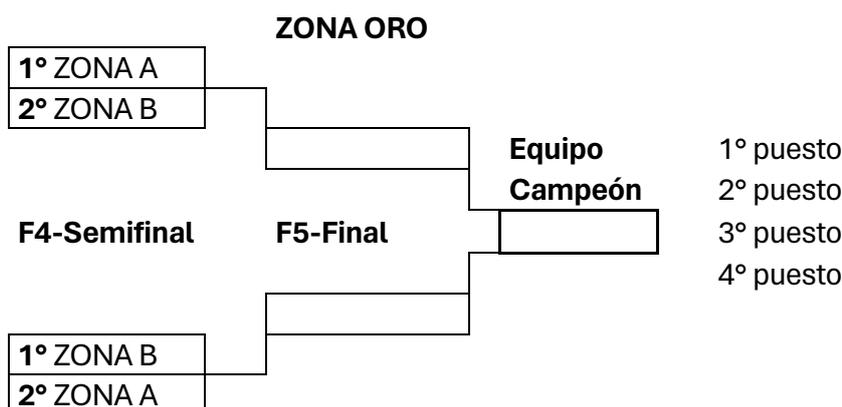
ZONA A	ZONA B
EQUIPO 1	EQUIPO 5
EQUIPO 2	EQUIPO 6
EQUIPO 3	EQUIPO 7
EQUIPO 4	EQUIPO 8

Los cruces serán los siguientes:

ZONA A			ZONA B		
F1	F2	F3	F1	F2	F3
EQ 1 v EQ 2	EQ 1 v EQ 3	EQ 1 v EQ 4	EQ 5 v EQ 6	EQ 5 v EQ 7	EQ 5 v EQ 8
EQ 3 v EQ 4	EQ 2 v EQ 4	EQ 2 v EQ 3	EQ 7 v EQ 8	EQ 6 v EQ 8	EQ 6 v EQ 7

Los dos primeros equipos de cada zona clasificarán a la zona definitoria “Oro”, donde saldrá el equipo campeón, y los últimos dos a la zona “Plata”. Los partidos en la fase de definición (Fecha 4 y 5) serán a partido único con eliminación directa.

Los cruces en esta fase serán:



Los equipos ganadores del primer partido pasarán a la final y los equipos perdedores disputarán el tercero y cuarto puesto. De la misma manera y con cruces similares en la zona Plata, se determinarán las posiciones del quinto al octavo puesto.

DESEMPATES

- En la zona de grupos:

Una vez disputadas las primeras tres fechas y de existir empate en puntos que no permitan definir las posiciones finales, el desempate se realizará contemplando el siguiente orden:

1° Puntos ganados por partido.

2° Contabilización de los hoyos ganados en las tres fechas.

3° Resultado del partido disputado entre sí.

-En la fase final:

En caso de paridad luego de disputado el partido en esta instancia (tanto para la Zona Oro como Plata) el desempate se realizará en cancha, a tres hoyos en juego en la modalidad Fourball. De persistir la igualdad se llevará a cabo un penalty putt entre los capitanes de los equipos.

PREMIOS

Los tres mejores equipos tendrán la siguiente premiación:

- **PRIMER PUESTO:** Copa para el equipo campeón y medallas para cada uno de sus integrantes. Además, la suma de \$ 500.000 (quinientos mil pesos argentinos).
- **SEGUNDO PUESTO:** Medalla para cada uno de sus integrantes y la suma de \$ 300.000 (trescientos mil pesos argentinos).
- **TERCER PUESTO:** La suma de \$ 200.000 (doscientos mil pesos argentinos).

MODALIDAD DE JUEGO

Los encuentros para cada modalidad se llevarán a cabo por Match Play a 18 hoyos divididos en cinco categorías por fecha:

- Individual (conformado hasta por 2 jugadores)
- Fourball (conformado entre 1 y 3 jugadores)
- Foursome (conformado entre 2 y 3 jugadores)
- Veterano (conformado entre 1 y 2 jugadores)
- Dama (conformado entre 1 y 2 jugadoras)

Forma de contabilizar los puntos: Hoyo por hoyo.

En este caso se compararán los golpes realizados en un hoyo por cada jugador y en caso de que uno de los dos haya realizado menos golpes que su contrincante ganará ese hoyo, por lo tanto, obtendrá 1 punto (sin importar la cantidad de golpes de diferencia que pudiera haberle sacado). En caso de paridad ninguno de los dos sumará puntos. Al finalizar la cantidad de hoyos determinados, quien más puntos haya obtenido será el vencedor.

“Individual”

En este caso, el ganador de la competencia será quien venza a su contrincante. Se jugarán 18 hoyos y se continuará el juego siempre y cuando haya posibilidad del jugador que va perdiendo de revertir la situación, caso contrario se dará por finalizada la ronda en el hoyo que se genere la diferencia irreversible.

“Fourball”

En esta modalidad, dos jugadores forman un equipo y juegan juntos contra otro equipo de dos jugadores.

Cada jugador del equipo juega su propia pelota desde el tee de salida hasta el hoyo. Al final de cada hoyo, se compara el resultado de ambos jugadores del equipo. El equipo anota la puntuación más baja de los dos en cada hoyo.

Por lo tanto, el equipo tiene una puntuación total de cada hoyo basada en la mejor puntuación de uno de sus jugadores.

“Foursome”

En esta modalidad, también hay equipos de dos jugadores que juegan juntos contra otro equipo de dos jugadores, pero cada equipo comparte una sola pelota. En el primer hoyo se decide quién va a salir en los hoyos pares y quién en los impares. Los jugadores se turnan para golpear la pelota y lo hacen alternadamente hasta terminar el hoyo.

En esta modalidad, los compañeros de equipo se turnan para golpear la misma pelota a lo largo de todo el hoyo, en lugar de jugar cada uno su propia pelota.

En caso de que un jugador cometa una penalidad, la repetición del tiro será llevada a cabo el compañero de equipo.

“Veterano”

Tiene la misma estructura de la modalidad individual, pero será disputada exclusivamente por jugadores veteranos.

“Dama”

Tiene la misma estructura de la modalidad individual, pero será disputada exclusivamente por damas.

NOTA: Las Damas participantes tendrán salidas diferenciadas independientemente de la modalidad que jueguen.

PUNTUACIÓN POR PARTIDO

- Partido ganado: 2 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 punto

La puntuación anterior surge del resultado global de las cinco modalidades en juego.

Los equipos que no presenten la categoría veterano y/o dama perderán dicho punto siempre y cuando su contrincante sí los presente.

Los equipos que no se presenten a disputar la jornada perderán el partido y el equipo contrincante ganará 2 puntos (ganando el partido por 5 a 0 y 9 a 0 en cada modalidad). siempre y cuando se presente a jugar o no. (ausencia permitida con previa autorización por el Organizador)

De repetirse esta ausencia, el equipo en cuestión será automáticamente descalificado de la competencia.

Los equipos deberán informar antes de cada hoyo si hay un cambio en la formación.

Si bien los integrantes del equipo pueden jugar cualquier modalidad, cada equipo deberá decidir que modalidad jugará cada integrante ya que, una vez comenzada la jornada, los equipos no podrán cambiar de jugador durante el juego de un hoyo ni pasar de una modalidad a la otra. Al comenzar el encuentro los capitanes intercambiarán sus tarjetas y recién ahí cada equipo rival conocerá la alineación de su oponente.

En cada modalidad, la primera salida será determinada por sorteo. Las posteriores, jugará aquel equipo que ganó el hoyo anterior.

Juega siempre el **equipo** cuya pelota se encuentra más lejos del hoyo. En las modalidades grupales, será decisión del equipo cuál de las 2 pelotas jugará dentro de su turno, independientemente de si la pelota que decide jugar se encuentra más cerca o lejos del hoyo con relación a la del equipo contrario.

Terminadas las cinco modalidades, los capitanes de los equipos serán responsables y encargados de firmar todas las tarjetas y presentarlas de manera conjunta al Organizador.

Los equipos podrán presentar un mínimo de 4 jugadores por fecha y tendrán que diseñar su juego respetando las modalidades Football y Foursome, las que serán obligatorias.

PENALIDADES Y SANCIONES

- Si en alguna de las fechas un equipo presenta un jugador que no estuvo inscripto oportunamente o de otro equipo, el equipo en cuestión será automáticamente descalificado y los partidos pendientes serán tomados como perdidos, otorgando los puntos correspondientes al equipo contrincante.
- Todos los equipos tendrán que presentarse en el horario indicado por la organización para la acreditación. Dentro de los 10 min pasado la acreditación, el equipo tendrá perdida la modalidad individual y la modalidad veterano en los 10 minutos posteriores. Cumplido los 30 min de retraso, el equipo en falta perderá automáticamente los puntos en todas las modalidades de esa fecha.
- Una vez disputada la fecha, cada capitán tendrá a cargo la recolección, verificación y entrega de las tarjetas a los organizadores. Cualquier error en la tarjeta presentada será penalizado con la pérdida de los puntos en la modalidad individual. De haber perdido en cancha dicha categoría, se pasará al Fourball, Foursome, Dama y Veterano respectivamente.
- El Comité de Disciplina tiene la potestad frente a toda situación de mala fe, desleal, irrespetuosa o de cualquier índole que rompa el espíritu del deporte de sancionar con la descalificación automática del equipo.

La Organización pondrá a disposición una planilla de denuncias donde los capitanes podrán por **escrito** sus reclamos de juego dentro de las 24hs de finalizado el encuentro. Habrá y de corresponder, un plazo similar para el descargo correspondiente.

El Comité de Disciplina está compuesto por Julián Curcio, Nahuel Noguera y Matías Alés. En caso de que uno o varios integrantes del CD esté involucrado en un litigio, será reemplazado por un integrante del CD de la FAFG.

El Torneo por equipos “Copa Duracril” se encuentra regido por este estatuto y por el Reglamento de footgolf de la Federación Argentina de Footgolf (FAFG).

La Organización se reserva el derecho de admisión y permanencia.